

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ УСТНОЙ КОМАНДНОЙ ОЛИМПИАДЫ

I. Общие положения

1. Командная олимпиада – коллективное соревнование по решению математических задач.
2. Каждая команда выбирает из своего состава капитана, который представляет интересы команды при контактах с жюри и оргкомитетом Турнира.
3. Каждая команда выполняет задание, состоящее из 6 задач, в течение четырех астрономических часов. Жюри имеет право продлить время выполнения олимпиадной работы в случае непредвиденных обстоятельств.
4. Общение между командами во время выполнения работы запрещено.
5. Во время выполнения работы запрещено пользоваться любыми средствами связи.
6. При выполнении работы запрещено использовать любые вычислительные средства, учебную и справочную литературу.
7. Команда может быть дисквалифицирована за несоблюдение правил, предписанных данным Порядком.

II. Задачи, выполнение работы и проверка

1. Для всех команд одной лиги («младшая» или «старшая») и одной группы («классика» или «профи») набор задач в задании одинаков.
2. В течение первого часа после начала олимпиады дежурный член жюри проходит по аудиториям. Капитан команды имеет право обратиться к нему за разъяснениями по условию любой предложенной в задании задачи. Жюри по своему усмотрению может дать соответствующее разъяснение, которое доводится до сведения всех команд данной параллели, либо отказаться от комментария, считая, что в условии задачи информация представлена исчерпывающим образом.
3. Необходимые записи для сдачи задач следует делать на выданных листах бумаги. Решения задач рассказываются членам жюри в устной форме по мере готовности решения той или иной задачи. На бумаге должно быть достаточно информации для представления полного решения, при этом записи могут сопровождаться и дополняться необходимыми пояснениями. Незначительные ошибки, опiski, неточности разрешается исправить на ходу по мере рассказа. Все эти исправления засчитываются в рамках одной попытки сдачи задачи. Если в ходе прослушивания решения членом жюри выявляются значительные ошибки, то член команды, представивший решение отправляется к своей команде, а попытка оценивается как неудачная. Факт удачной/неудачной попытки отмечается членом жюри в специальной карточке, которую участник олимпиады берет с собой. Карточки по задачам с отмеченными попытками сдаются по завершении олимпиады ответственному в аудитории.
4. По желанию в процессе решения задач можно пользоваться черновиком.
5. На сдачу решения каждой задачи выделяется не более трех попыток. Если задача признается решенной с первой попытки, то за ее решение команда получает 10 баллов. Со второй попытки – 9 баллов. С третьей попытки – 7 баллов. Если команда исчерпала все три попытки и так и не смогла представить решение задачи, то задача признается нерешенной.
6. В случае отсутствия попыток сдачи решения задачи команда получает за задачу 0 баллов.
7. В случае наличия только неудачных попыток сдачи решения задачи команда получает за задачу 0 баллов.
8. Решения можно оформлять синей или черной ручкой. Запрещается иметь при себе во время решения задач красную или сиреневую (фиолетовую) ручку.
9. Необходимо учитывать, что за 4 часа нужно не только успеть решить задачи, но и сдать их членам жюри. Если участник пришел в аудиторию для сдачи до завершения олимпиады, то его ответ выслушают. Если участник зашел в аудиторию для сдачи по завершении 4 часов, то его ответ уже не будет принят.
10. Разные задачи могут сдаваться разными членами команды. Попытки по одной и той же задаче также могут выполняться разными членами команды по очереди. Единновременно команда может сдавать несколько разных задач, но не может выполнять сразу две попытки сдачи разными членами команды одной и той же задачи.

III. Разбор заданий, просмотр работ и апелляция результатов проверки

1. По окончании олимпиады проводится разбор всех задач. Разбор проводится во время, определенное Программой турнира.
2. Просмотр работ и апелляция в рамках устной олимпиады не предусмотрены.
3. Победитель и общее ранжирование команд определяются по сумме набранных баллов.