

Правила проведения математического биатлона

В настоящем биатлоне нужно быстро бежать и точно стрелять - за промахи либо добавляются лишние круги, либо штрафные минуты. В математическом биатлоне нужно быстро вычислять, но не ошибаться, так как за «промах» придется бежать дополнительные круги с выполнением упражнений на меткость.

Биатлон будет проводиться в формате эстафеты. В команде из 4 человек капитан заранее определяет порядок следования в эстафете (в эстафете должны участвовать все члены команды, иначе команда может быть дисквалифицирована). Каждый игрок должен пробежать круг, а потом подойти к «огневому» рубежу - соответствующему столу с табличкой. Затем игроку предстоит поразить 5 «целей», то есть решить пять задач. Каждая задача может быть решена в уме. В ответе необходимо написать либо число, либо слово.

Если участник решил **неправильно** k задач, то он бежит $2k - 1$ штрафной круг с препятствиями, ($0 < k \leq 5$). Если участник решил все задачи правильно, то штрафные круги он не бежит. Штрафной круг состоит из прохождения змейки и выполнения упражнения на меткость. После преодоления участник бежит к своей команде и передает эстафетную палочку следующему игроку.

Результат команды складывается из времени с момента старта первого игрока до момента финиша последнего игрока. В случае равенства времен побеждает команда, решившая правильно большее количество задач.

Примечания:

1. каждому игроку иметь ручку (или карандаш) и спортивную обувь;
2. старт команд происходит с интервалом в ноль-две минуты, он определяется организаторами соревнования;
3. время проведения соревнований 60 минут.